**(60h)**

***Objectifs Généraux***

A la fin de ce cours l’élève doit être capable de :

* + - Identifier les différents constituants d’un ordinateur.
    - Identifier les périphériques d’un ordinateur.
    - Identifier les différents ports et connecteurs (Input/Output) d’un ordinateur.
    - Identifier le système d’exploitation.
    - Bien utiliser l’ordinateur (icones et fenêtres du système Windows).

Chapitre 1  
Introduction aux micro-ordinateurs (2h)

1 Définition de l’informatique.

2 Histoire résumée de l’ordinateur.

3 Le « Hardware » et le « Software ».

Chapitre 2   
(18h)

1 L’unité centrale :

1.1 Les types d’ordinateurs personnels.

1.2 La carte mère.

1.3 Le microprocesseur.

1.4 Les mémoires.

1.5 Les interfaces.

1.6 Les portes d’accélération graphique (PCI-X).

1.7 L’alimentation.

2 Les unités d’entrée.

2.1 Le clavier.

2.2 La souris.

2.3 Le lecteur optique.

2.4 Le scanner.

2.5 Le microphone.

2.6 La camera (web.cam).

3 Les unités de conservation de données.

3.1 Le disque dur : IDE, SATA ou SAS, Solid State Disk (SSD).

3.2 Les USB.

3.3 Les CD-ROM.

3.4 Les DVD.

3.5 Les Blue-ray.

4 Les unités de sortie.

4.1 Les hauts parleurs.

4.2 Les écrans.

4.3 Les imprimantes.

4.4 Les ploters. .

Chapitre 3  
Les portes d’entree et de sortie (8h)

1 Les connecteurs IDE, SATA et SAS.

2 PCI/PCI-X.

3 Le connecteur VGA (AGP et PCI-X).

4 Le connecteur réseau (NIC : Network Interface Card).

5 Les ports USB.

6 Les ports série et parallèle.

7 Les connecteurs sonores : hauts parleurs et microphones.

Chapitre 4  
Le système d’exploitation et necessite de la programmation (8h)

1 Introduction.

1.1 Qu’est ce qu’un programme.

1.2 Les catégories d’un programme software.

1.3 Le système d’exploitation : Besoin, fonctions, types et commandes.

2 Le démarrage de l’ordinateur.

3 La gestion des fichiers et des disques.

4 Definitions:

4.1 Les programmes d’application.

4.2 Word processing.

4.3 Spreadsheets.

4.4 Databases.

4.5 Presentation (Power point).

4.6 Web browsing.

Chapitre 5

L’environnement Windows (16h)

1 C’est quoi Windows.

2 Utiliser Windows.

2.1 Déplacement des fenêtres.

2.2 Les fenêtres en cascade.

2.3 Changer les dimensions des fenêtres.

2.4 Déplacer une fenêtre.

2.5 Les menus de window.

2.5.1 File.

2.5.2 Edit.

2.5.3 View.

2.5.4 Favorite.

2.5.5 Tools.

2.5.6 Help.

3 Utiliser le « Start menu ».

4 Démarrer les programmes et ouvrir les fichiers et les documents( maximize, minimize, restore, close….).

5 Manipuler le “desktop”.

5.1 Le thème du desktop.

5.2 Le « Background ».

5.3 Screen saver.

5.4 Password.

5.5 Changer l’apparence de Window.

5.6 Changer les icones du Desktop.

6 Les fichiers.

6.1 My computer.

6.2 My pictures.

6.3 My music.

6.4 The recycle bin.

Chapitre 7  
Notion de base sur L’INTERNET (8h)

1 Introduction.

2 La technique de l’internet.

3 Les services de base pour l’utilisateur de l’internet.

4 Comment se connecter a l’internet.

4.1 Ordinateur.

4.2 Logiciels.

4.3 Modem.